



Visualización de la información en la era de la inteligencia artificial: reflexiones y consideraciones de primer plano.

Dr. Fernando I. Gutiérrez-Cortés fgutierr@tec.mx

25 de marzo de 2024

Segundo Coloquio Internacional Multidisciplinario y Transdisciplinario de Visualización de la Información (MUTVI)



Agenda

- 1. Visualización de la información. ¿Qué es? y ¿por qué es tan relevante?
- 2. Pioneros de la visualización de datos. Los Rosling y Gapminder
- 3. La inteligencia artificial en la visualización de información. Reflexiones y consideraciones
- 4. Aplicaciones de la visualización de la información en diferentes campos.

 Ejemplos

- 5. Herramientas de visualización que emplean inteligencia artificial
 - Aplicaciones para la visualización de datos

1. Visualización de la información ¿Qué es? y ¿por qué es tan relevante?





Definición

La visualización de datos es un campo de estudio que se ocupa de la representación gráfica y dinámica de datos estructurados y no estructurados. Las diversas herramientas de visualización de datos se valen de elementos visuales como planos, cuadros, gráficos, mapas, animaciones y videos, para proporcionar una perspectiva específica sobre un tema, y comprender así tendencias, valores atípicos y/o patrones de información.



Every group of people I ask, thinks the world is more frightening, more violent, and more hopeless-in short, more dramatic-than it really is."



2. Pioneros de la visualización de datos De Playfair a Tufte, Bertin y Rosling

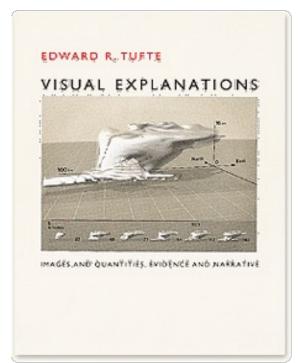


Illustrated with forty copper-plates.

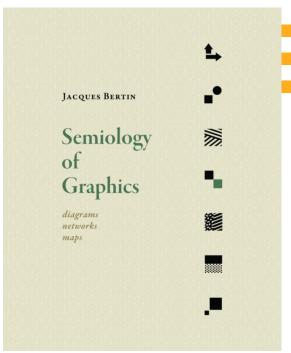
William Playfair



Se le atribuye la invención de las primeras formas modernas de visualización de datos, incluidos gráficos de barras, gráficos circulares y de líneas, a fines del siglo XVIII



Conocido por sus contribuciones al campo de la visualización de datos a través de sus libros, donde aboga por un enfoque de diseño claro y efectivo en la presentación de información.



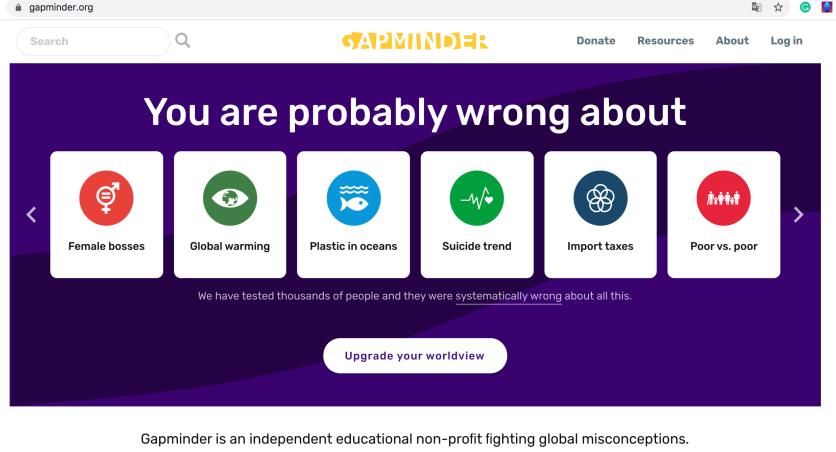
Desarrolló una **teoría de la visualización gráfica en su libro** "Semiología Gráfica", donde proporcionó principios fundamentales para la representación visual de datos y la comunicación efectiva de la información.

Hans, Ola & Anna Rosling

Hans Rosling, (1948-2017) fue un profesor de salud global en el Instituto Karolinska de Suecia, que pasó los últimos 10 años de su vida desarrollando **Gapminder**. Una herramienta que identifica conceptos sistemáticos erróneos sobre tendencias mundiales importantes, y utiliza datos fiables para desarrollar nuevas perspectivas que permiten a las personas apartar los conceptos equivocados.

Ola Rosling, es hijo de Hans y actualmente dirige Gapminder, organización que fundó junto con su padre. Ola y su padre desarrollaron Trendalyzer, que en 2007 fue adquirida por Google, y hoy se ha convertido en Google Public Data Explorer.

Anna Rosling, es esposa de Ola. Diseñadora de profesión, y también participó en la construcción de Trendanalyzer. En 2016 funda Dollar Street.



FEATURED BY:























3. La inteligencia artificial en la visualización de información Reflexiones y consideraciones

¿Qué es la inteligencia artificial?

La inteligencia artificial puede entenderse como la capacidad que tienen las máquinas o sistemas computacionales para realizar tareas que normalmente requerirían inteligencia humana. Lo anterior comprende procesos como el aprendizaje, la percepción, la comprensión del lenguaje natural, el razonamiento y la toma de decisiones.

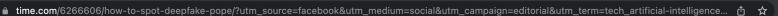
La inteligencia artificial generativa se refiere a modelos de aprendizaje profundo que pueden tomar datos sin procesar; digamos, toda Wikipedia o los trabajos recopilados de Rembrandt, y "aprender" a generar resultados estadísticamente probables cuando se le solicite. En un alto nivel, los modelos generativos codifican una representación simplificada de sus datos de capacitación y los extraen para crear un nuevo trabajo similar, pero no idéntico, a los datos originales (¿Qué es la inteligencia artificial?, 2024).

Inteligencia artificial y visualización de información

- Los algoritmos de inteligencia artificial utilizan técnicas de visualización para crear gráficos, diagramas y mapas que resuman la información clave de manera fácilmente comprensible para los usuarios.
- Las representaciones visuales de los datos facilitan la identificación de patrones, tendencias y correlaciones ocultas en los datos.
- La inteligencia artificial se vale de técnicas de visualización interactiva para permitir a los usuarios profundizar en los datos, realizar consultas ad hoc y obtener insights instantáneos.
- Los sistemas inteligentes pueden emplear diferentes técnicas de visualización para resaltar datos inusuales o comportamientos atípicos que pueden requerir una investigación adicional.

Límites de la inteligencia artificial

- La IA, como cualquier otra tecnología, entra al mundo como un juguete que maravilla y fascina a todos. En un principio a nadie le interesa mucho las repercusiones de la tecnología, saber la filosofía tras la técnica, o conocer cómo esta nueva tecnología podría transformar el ambiente. La gente **simplemente la utilizamos sin cuestionarnos sobre sus posibles efectos.** (Levinson, 1977).
- Se ha programado a las máquinas o modelos para comportarse de manera ética, pero aún se encuentran fallas. Se habla de muchos riesgos detectados en lo relativo a dilemas éticas. Hay quienes califican este 2024 como "el año de las grandes mentiras" por la producción desmedida de información que se generará para manipular percepciones.
- La mayor parte de los modelos emocionales de reconocimiento visual de la IA están basados en pseudo ciencia o ciencia imperfecta. Los algoritmos pueden reconocer a una persona llorando, pero difícilmente pueden determinar la razón o causa. Por ejemplo, fruncir el ceño no siempre implica enojo, pero es la conclusión a la que puede llegar un algoritmo. Nuestras emociones no son un reflejo de nuestros estados internos. Una IA que realiza suposiciones sobre estados emocionales podría exacerbar inequidades raciales o de género. No hay regulación en lo que respecta al uso de modelos y dispositivos.













SPOTLIGHT YOUR GUIDE TO STREAMING SERVICES

SIGN IN

SUBSCRIBE





merge into his glasses then flow into their own

















SPOTLIGHT YOUR GUIDE TO STREAMING SERVICES.

SIGN IN

SUBSCRIBE





His **fingers** are closed around thin air rather than the coffee cup he carries

The crucifix is held inexplicably aloft with the other half of the chain missing

Learn more about Deloitte Sustainability & Climate



SIGN OUR GLOBAL PETITION onebluevoice.net

Source image courtesy @art_is_2_inspire via Instagram

¿Podemos competir contra la IA?

Probablemente en algunos campos. El arte es una manifestación o expresión de cualquier actividad creativa y estética realizada por seres humanos (Lind, 1993). El arte es una construcción narrativa basada en emociones, sentimientos y percepciones sobre el entorno, las experiencias humanas o lo que imaginan sobre la realidad, con propósitos estéticos y/o simbólicos.

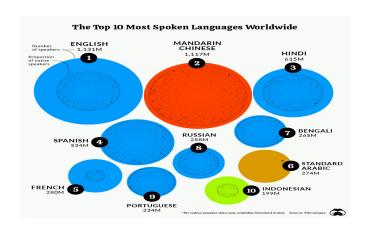
La inteligencia artificial será capaz de generar su propia narrativa artística basada en patrones y modelos estadísticos (Manovich, 2018), y en última instancia, competir con los seres humanos, con ciertas ventajas, pero también desventajas.

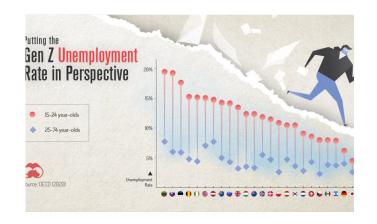
Al final, todo se reducirá a si prefieres la composición visual de una inteligencia artificial en particular o la creación del próximo José María Velasco, Frida Kahlo, Diego Rivera (humanos).

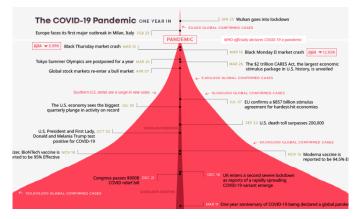
4. Aplicaciones de la visualización de información en diferentes campos Ejemplos

Aplicaciones

Ejemplos de la visualización de datos en diferentes campos

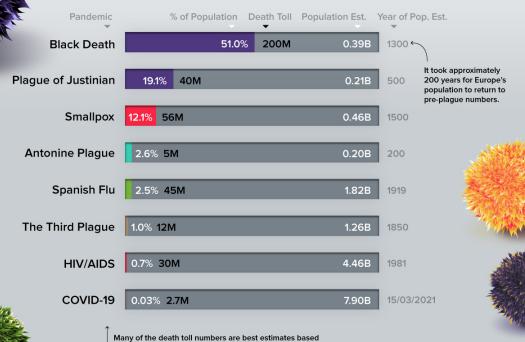






THE WORLD'S DEADLIEST PANDEMICS

Disease has plagued humanity since the early days of civilization. While outbreaks are a constant issue even in modern times, only a handful of viruses reach full-blown pandemic status. Here's a look at the deadliest pandemics in history, and their death toll in relation to the global population at the time.

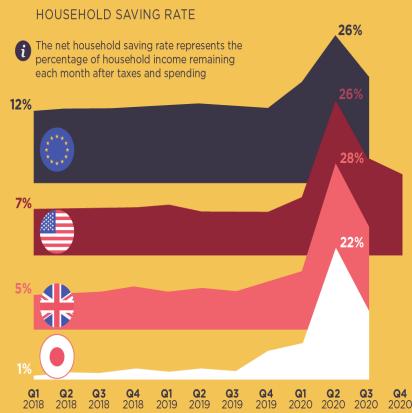


Many of the death toll numbers are best estimates based on available research. Some, such as the Plague of Justinian are subject to debate based on new evidence.

~

A BIG PICTURE LOOK AT PANDEMIC SAVING RATES

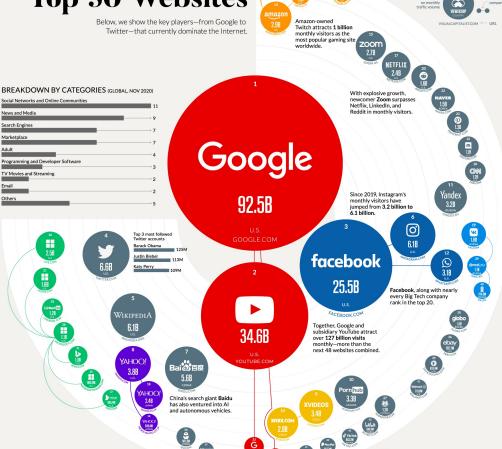
In many countries around the world, household saving rates shot up

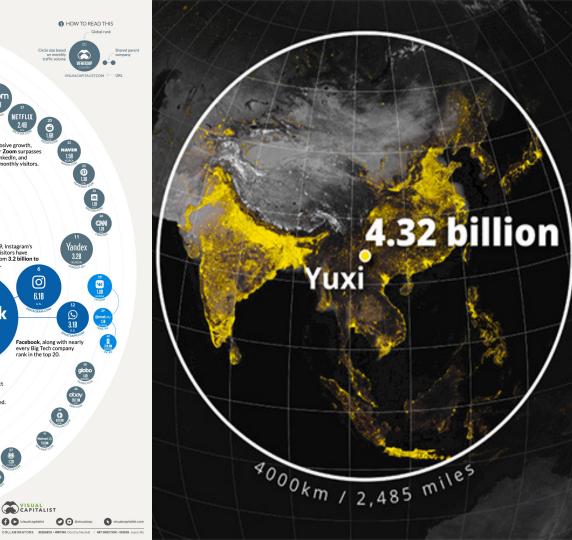


THE WORLD'S **Top 50 Websites**



VISUAL (1) Avisualcapitalist (2) (1) (1) (1) (2)





221 Years of Health and Wealth

Covid-19 Year: 2021 Japan China 90 US • 80 70 Germany 60 India **Nigeria** Life expectancy (years) **50** Population: 40 Continent: Europe 30 North America billion Asia 20 **Africa** 100 HEALTH South America 30 mn. (sqrt. 10 scale) 3 mn. Oceania Middle Income High Income Low income 2,000 4,000 8,000 16K **32K** 64K 128K WEALTH GDP/capita (PPP, log-scale)





Advertisements & Promotional Videos





















5. Herramientas de visualización que emplean inteligencia artificial Aplicaciones para la visualización de datos

https://public.tableau.com/s/

https://public.tableau.com/es-es/gallery/



https://marketingplatform.google.com/about/data-studio/

Google Marketing Platform Para pequeñas empresas Para grandes empresas Blog

Data Studio Introducción Ventajas Funciones Galería Iniciar sesión en Data Studio Comenzar gratis

Aprovecha el potencial de tus datos

Saca partido a tus datos con paneles interactivos e informes prácticos que te permitirán tomar decisiones empresariales más inteligentes de forma fácil y gratuita.

Comenzar gratis



Partners

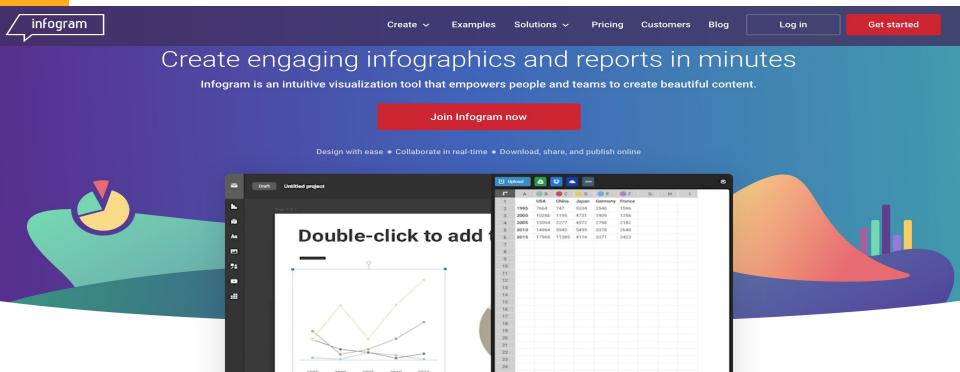
Avuda

https://www.datawrapper.de/

 Datawrapper
 Product ∨ Solutions ∨ Pricing
 Resources ∨ Login
 Start creating



https://infogram.com/





La inteligencia artificial, como cualquier tecnología, debe ser considerada como una buena aliada que puede contribuir significativamente a la simplificación de múltiples tareas para beneficio del ser humano. Esta debe servir al ser humano y no al contrario.

Si entendemos las revolucionarias transformaciones causadas por las nuevas tecnologías, podremos anticiparlas y controlarlas, pero si continuamos en nuestro trance subliminal siempre seremos esclavos de los efectos tecnológicos (McLuhan, 1969).

Dr. Fernando I. Gutiérrez C.

Twitter: @fer_gut

E-mail: fgutierr@tec.mx